



**Сборник
командных игр
для старшего дошкольного
возраста**



**разработчик: Щеглова С.А.
инструктор по физическому развитию.**





МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ.

В данных играх формируется у дошкольников интерес и любовь к спорту, ответственность за результат совместной деятельности, великодушные к проигравшим, уважительного отношения к соперникам.



При назначении игр обязательно учитывать возраст детей, умственное развитие и интересы детей. При определении величин нагрузки учитывать не только физическую сторону, но и эмоциональную. Обязательно учитывать в каждой игре число игроков. Необходимо поощрение детей по соблюдению правил игры. Не рекомендуется в командной игре выделять и делать индивидуальные замечания.





ПЕРЕЧЕНЬ КОМАНДНЫХ ИГР.

- 1. «ДОРОЖКА – ПОЛОТНО»**
- 2. ПЕРЕВЕРНИ ФИШКИ»**
- 3. «ДЕТСКИЙ БИЛЬРД»**
- 4. «ВЕСЁЛЫЕ ОБРУЧИ»**
- 5. «ТЕТРИЗ»**
- 6. «РЫБАЛКА»**
- 7. «УДОЧКА»**





«Дорожка-полотно»

Цель: Умение согласовывать действия при прокатывании.

ХОД: Дети по двое берутся с двух сторон полотна и натягивают его. Ребёнок кладет мяч и игроки начинают прокатывать мяч по полотну до конца. Чья команда больше прокатит мячей за определённое время.

Вариант 2

Дети так же держат полотно-дорожку, побрасывают и ловят мяч полотном. Игра продолжается до первой потери мяча.

Вариант 3

Игроки держа полотно перебрасывают мяч сопернику, а те ловят так держа полотно. Счет идет на время, кто сколько поймал мячей.



«Перенеси предметы»

ЦЕЛЬ: Умение сохранять равновесие при переносе предметов

ХОД: Дети команда 4 человека начинают переносить предметы на пластмассовой поверхности, с привязанными лентами в углах. Чья команда в определенное время перенесёт больше предметов.

Вариант 2

Дети держат в четвером данную поверхность и носят предметы каждый раз добавляя на поверхность. Выигрывает та команда у кого больше всего будет предметов на поверхности.





«Переверни фишки»

ЦЕЛЬ: Умение ориентироваться в спортивном зале.

ХОД: На полу разложены фишки кверху конусом и такое же количество фишек к низу конусом. Игроки одной команды за определённое время переворачивают все фишки кверху конусом а другая команда переворачивает к низу конусом, по окончании времени выигрывает та команда у которой больше своих фишек.



«Детский бильярд»

ЦЕЛЬ: умение координировать свои действия с напарником.

ХОД: По 2 игрока из каждой команды , держат полотно из 4х круглых отверстий. На полотно кладётся шарик и дети начинают катать его , так чтобы он закатился в отверстие команды соперников. Проигравшие в команде заменяются другими игроками и игра продолжается.

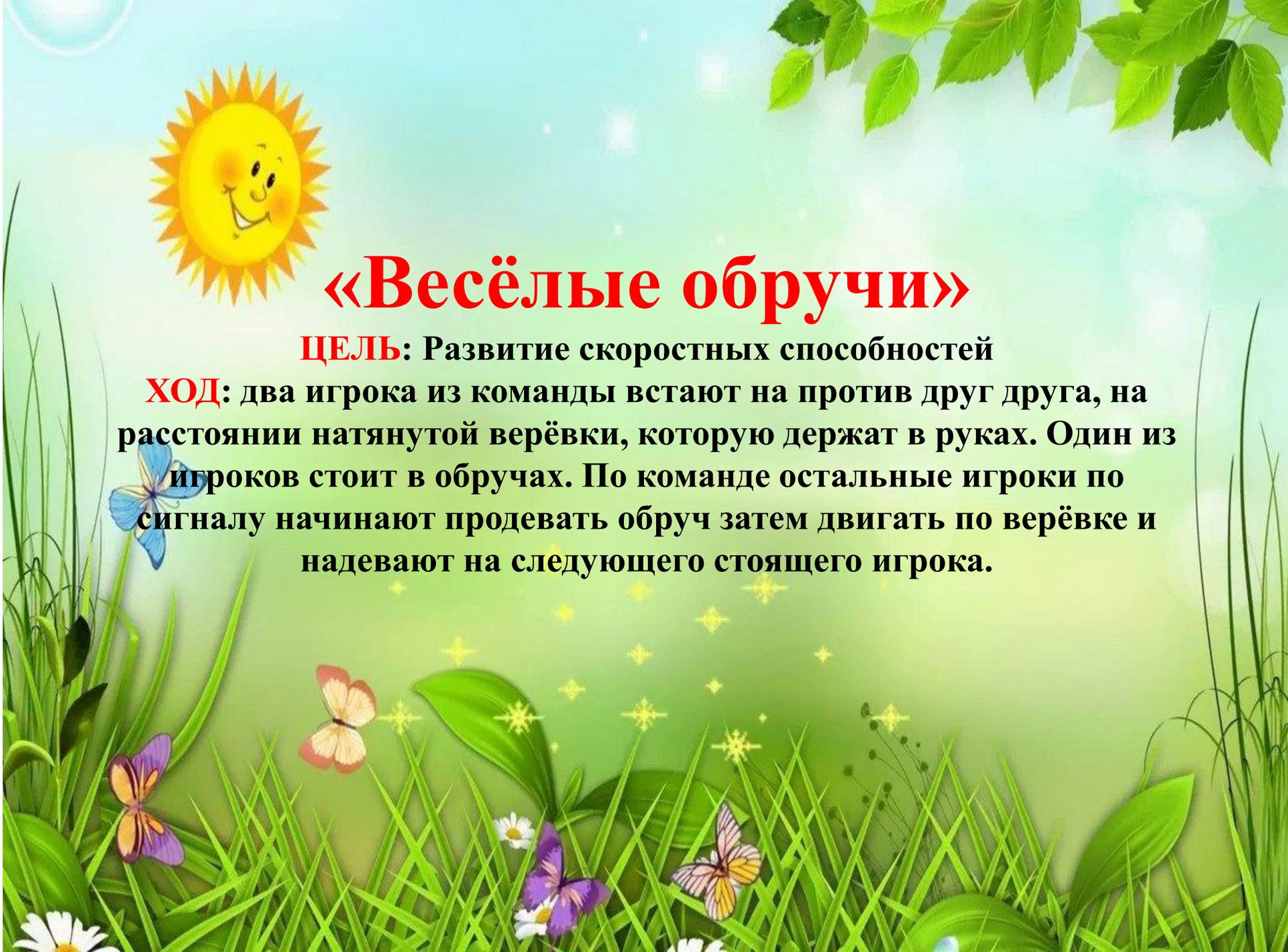




«Весёлые обручи»

ЦЕЛЬ: Развитие скоростных способностей

ХОД: два игрока из команды встают на против друг друга, на расстоянии натянутой верёвки, которую держат в руках. Один из игроков стоит в обручах. По команде остальные игроки по сигналу начинают продевать обруч затем двигать по верёвке и надевают на следующего стоящего игрока.





«ТЕТРИЗ»

ЦЕЛЬ: Ориентировка в пространстве

ХОД: на полу по три ряда , на две команд разложены разного цвета фишки. По сигналу игроки по очереди бегают и меняют фишки местами, встраивая ряды по цвету. Выигрывает команда, которая первая выполнила задание.





«РЫБАЛКА»

ЦЕЛЬ: развитие ловкости и скоростных способностей.

ХОД: на полу разложен фишки, у каждого игрока в руках палочки (гимнастические). По сигналу команды в полном составе идут и с помощью палки нанизывают фишку и несут в обруч (ведро). Выигрывает та команда, у которой больше рыбок (фишек).





«Удочка»

ЦЕЛЬ: Развитие силовых способностей

ХОД: Участвуют две команды. Дети в команде по очереди забрасывают, как можно дальше обруч на верёвке, на противоположную сторону своему игроку. Игрок кладёт в обруч предмет (мяч, лего, кубик....) и с помощью верёвки подтгивает обруч с предметом к себе. Выигрывает та команда , которая больше поймает удочкой предметов.

